

методичка



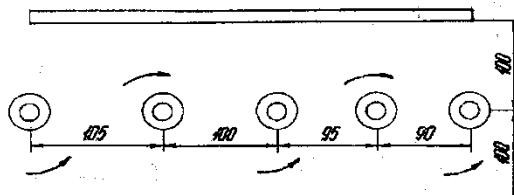
Соревнования по велоспорту



1. Доска с пилообразной поверхностью.
Участник должен проехать доску с пилообразной поверхностью длиной 3 метра, шириной 0,2 метра, высота спила составляет 0,05 метра.

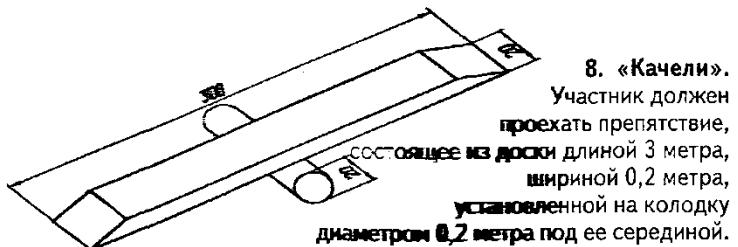
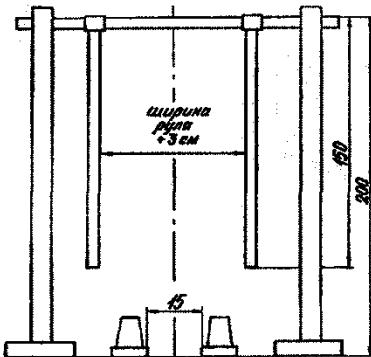
2. Слalom между кеглями (конусами), расположенные на различном расстоянии.

Участник проезжает зигзагом конусы высотой 0,2 метра, установленные на одной линии с различным интервалом.

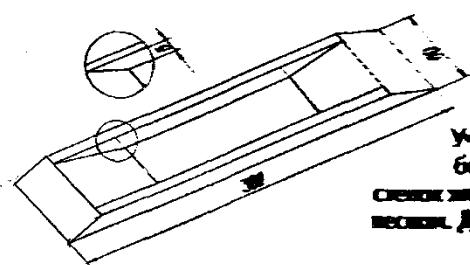


3. Ворота с подвижными стойками.

Участник должен проехать ворота, ширина которых равна ширине руля велосипеда, плюс 0,03 метра, не касаясь ограничительных планок.



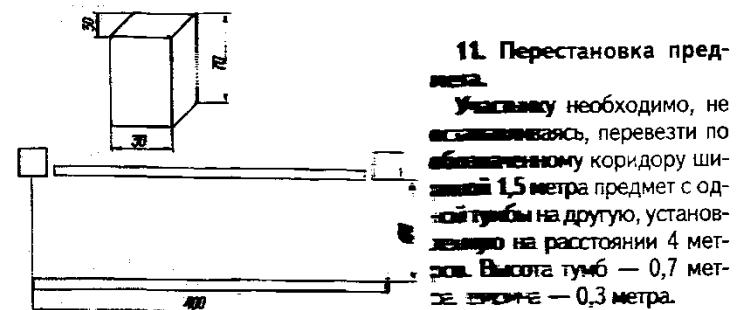
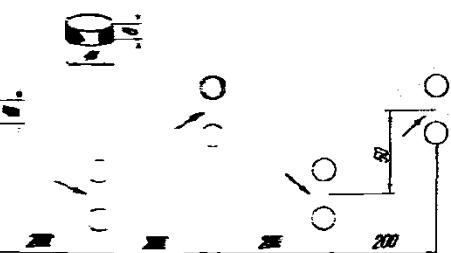
8. «Качели».
Участник должен проехать препятствие, состоящее из доски длиной 3 метра, шириной 0,2 метра, установленной на колодку диаметром 0,2 метра под ее серединой.



9. Корыто для песка.
Участник должен проехать без остановки, не касаясь склонов желоба, который заполнен песком. Длина желоба — 3 метра, ширина — 0,6 метра.

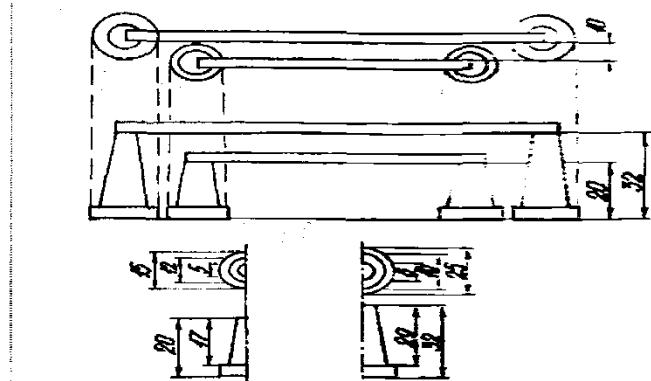
10. Слalom между воротами (шайбами) «Змейка».

Участник проезжает зигзагом попарно расположенные шайбы, расположенные друг от друга на расстоянии 2 метров. Расстояние между шайбами в паре 0,15 метра. Высота шайб — 0,06 метра, диаметр — 0,14 метра.



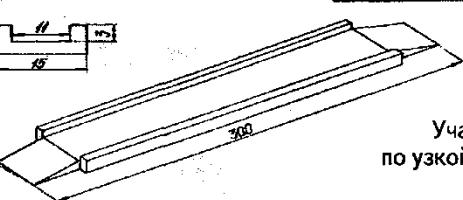
11. Перестановка предметов.

Участнику необходимо, не касаясь, перевезти по ограниченному коридору шириной 1,5 метра предмет с одной тумбы на другую, установленную на расстоянии 4 метров. Высота тумб — 0,7 метра, глубина — 0,3 метра.

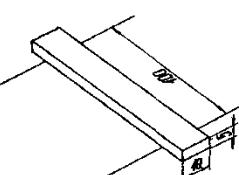


12. Остановка на месте.

Участник должен остановиться с таким расчетом, чтобы переднее колесо коснулось первой планки, сбив ее, но при этом не коснуться второй (далнейшей) планки. Расстояние между планками 0,1 метр. На данном рисунке показаны и размеры конусов, используемых на соревнованиях.

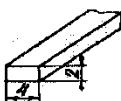


4. Рельсы «Желоб».
Участник должен проехать по узкой колее длиной 3 метра, шириной 0,11 метра.



5. Скачок.

Участник, подъезжая к бруски высотой 0,05 метра, шириной 0,1 метра, лежащему на земле, должен проехать через бруск, не касаясь его передним колесом.



6. Коридор из коротких досок.

Участник проезжает три последовательно расположенных на расстоянии 0,6 метра коридора, шириной 0,1 метра.



7. «Восьмерка».

Участник должен проехать по восьмерке, шириной 0,5 метра, не касаясь колесами линий.

